

Palabras con "Aire"

Actividad para niños

Resumen

Los niños aprenden a contar mientras ensamblan sencillos rompecabezas con palabras que contienen "aire".

Temas tratados:

- #1 Los pulmones nos ayudan a respirar
- #2 Unos pulmones sanos ayudan a mantener nuestro cuerpo sano
- #3 Los pulmones nos ayudan a rendir bien en la escuela
- #4 Utilizamos los pulmones para realizar actividades saludables
- #5 La respiración nos ayuda a gestionar nuestros sentimientos

Materiales

Sopas de letras AIRE (apéndice A9)

Ampliaciones/ adaptaciones:

Esto puede convertirse en un libro. Da a los niños cartulina y pídeles que peguen cada uno de sus rompecabezas en un color diferente de cartulina. Deje que los niños diseñen la portada, perforen cada página y aten hilo para encuadernar el libro. Esto refuerza el vocabulario, el conteo y los colores.

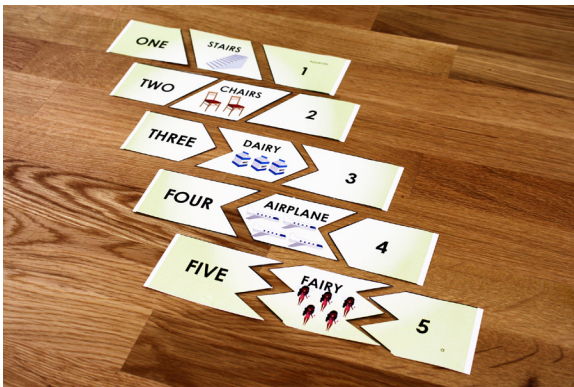
Antes de empezar

Copia las sopas de letras AIRE en papel grueso. Recorta por las líneas negras para separar las piezas. Une las 3 piezas del rompecabezas con clips para crear un rompecabezas. Tendrás 5 rompecabezas por juego. Puede que necesites hacer varios juegos.

Pasos

Discusión antes de la actividad: Repasa que nuestros pulmones nos ayudan a respirar y por qué es importante respirar aire limpio (ayuda a nuestro cuerpo a estar sano, nos ayuda a ir bien en el colegio, nos ayuda a realizar actividades saludables y nos ayuda a calmarnos cuando respiramos profundamente). Pida a los niños que pongan las manos a los lados de las costillas y que respiren profundamente un par de veces, observando lo que les ocurre en las manos cuando inspiran y espiran. Explícales que las respiraciones lentas y profundas llevan aire a los pulmones y también pueden ayudarnos a calmarnos si estamos alterados.

1. Repasar palabras que tengan el sonido "aire" y que contengan las letras a,i,r,e (airear, cairel, desaire).
2. Entrega a cada niño un rompecabezas. Pídeles que digan el número en voz alta y que cuenten el número de imágenes de la palabra "aire" y luego digan la palabra "aire". (Por ejemplo: un desaire)
3. Rota los rompecabezas entre los niños para que cada uno arme cada uno de los 5 rompecabezas.



Dominios de Head Start y objetivos:

P-PMP 2, 3
P-MATH 1, 2, 3, 5, 10
P-SCI 1
P-LC 6, 7
P-LIT 1, 3
P-SE 3
P-ATL 3, 6, 7, 8, 11

Alto Alcance Contenido del plan de estudios:

1, 3, 4, 8, 13, 17, 18, 21, 22, 23, 24, 25, 26,
31, 32, 33, 35, 35, 39, 45, 51

UNA

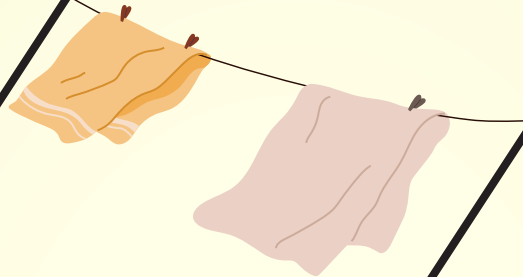
AIRE



1

DOS

AIREAR



2

TRES

AIRES



3

**CUA-
TRO**

DESAIRE



4

CINCO

DESAIRAR



5